Глава 196  
  
: Вместе Под Одним Небом. Часть Вторая\*\*  
  
«О, народу прибавилось после анонса сиквела».  
Изначально игра была не очень популярной из-за высокого порога вхождения для топового контента. Но раз анонсировали сиквел, то многие захотели попробовать первую часть.  
Раньше в лобби царила напряжённая атмосфера из-за жёсткой борьбы за рейтинг между своими. А теперь как-то спокойнее, новичков принимают радушнее. Понимаю, понимаю. Когда в матчмейкинге попадаются только знакомые — это нездоровая ситуация.  
Неожиданный подарок в виде профессиональной (не совсем) ВР-системы меня шокировал. Но раз уж получил — надо пользоваться. С садистским удовольствием забиваю память новейшей системы данными говноигр. И первой запускаю «Нефилим Холлоу».  
Почему? Да просто так. Вспомнил про Раст и Молда. Может, они там? Вот и всё.  
«Ну вот, как и думал».  
Какое там «лучшее состояние»? Хотя я сам только что переключился с СабаГана на НефХоро, так что не мне судить.  
В лобби, на арене, идёт бой. Раст и Молд против Супер-Яйцеголового. Алый Феникс (Хиёку Рэнри) и какой-то незнакомый мне мех сражаются яростно. Но вряд ли Алый Феникс, который был на вершине до моего прихода (и убийства), так легко проиграет. Устрою-ка им сюрприз.  
  
«Ну что ж……… Пора показать миру тебя, которого я потихоньку модифицировал».  
Причём с пилотом, чьи навыки (плейстайл) значительно улучшились.  
Это уже не тот стремительный синий птенец, пожертвовавший всем ради скорости. Это пёстрый нефилим с дополнительными крыльями по всему телу. Разнородные детали, каждая со своей первоначальной раскраской, — выглядит так, будто его облили краской разных цветов.  
Когда придумываешь названия для таких штук, всегда хочется выпендриться. Новая форма Кингфишера (Зимородка) получит имя его родственника.  
«Ну что, расправим крылья по-крупному, Четырнадцатицветная Птица (Корациас Лилак)!» (Сиреневогрудая сизоворонка)  
Это и есть настоящий реванш Кингфишера.  
Быстро готовлюсь и бросаю вызов Раст и остальным, которые только что сбили меха Супер-Яйцеголового. Ответ приходит мгновенно. Корациас Лилак… нефилим, названный в честь сизоворонки, — и Алый Феникс сходятся в бою.  
Это не дружеский матч, а случайный, так что общаться нельзя. Но то, что противник настроен серьёзно, видно по тому, как Алый Феникс несётся на меня сразу после начала боя.  
«Вызов принят! В этот раз я не буду убегать и прятаться!»  
Два на спине, два на руках, два на плечах, два на ногах, по одному на поясе. Не считая основного оружия — физического клинка «Тоцука», — ускорители установлены на все части тела. Плюс базовый ускоритель и сопла на ногах — итого четырнадцать. Билд, полностью заточенный под мобильность.  
Дальнобойного оружия нет вообще. Если я потеряю этот единственный меч, останется только таранить. Но у всего есть своя цена. За эту огромную уязвимость Корациас Лилак получил крылья, превосходящие крылья Кингфишера.  
«Теперь я смогу управлять им!!!»  
Четвёртый, пятый, одиннадцатый, четырнадцатый ускорители — зажигание! Пёстрая птица выполняет тройной аксель(!!!) в воздухе, уворачивается от тарана феникса и заходит ему за спину. Алый Феникс быстро разворачивается и атакует в спину.  
Но! Третий, седьмой, восьмой, тринадцатый ускорители — зажигание! Корациас Лилак, сохраняя инерцию тройного акселя, смещается в другую сторону, и опущенный клинок разрубает левую руку Алого Феникса.  
Фу-ха-ха-ха! Видела, Раст?! Видел, Молд?! Это мой финальный ответ на ваши издевательства, когда я проигрывал вам на Кингфишере!  
Если Алый Феникс добивается непредсказуемости за счёт асимметрично расположенных ускорителей, то я превзойду его сверх-сверх-сверх(!!!)-непредсказуемой мобильностью за счёт ускорителей, установленных до предела грузоподъёмности!!! Фу-фу-фу-фу! Управление такое, что у меня самого крыша едет. Но именно эта невозможность, ставшая возможной, позволяет выполнять движения в стиле вибрации!!!  
На шлеме обработка информации не успевала, и я с вероятностью минимум 30% постоянно сваливался в неконтролируемый штопор и врезался в здания. Игра в русскую рулетку. Но с профессиональной системой обработки данных… ну, может, до 20% снизил!!  
«Даже руками двигать сложно, но этот нефилим… может танцевать брейк-данс в воздухе».  
Сейчас я покажу вам, что такое настоящая трёхмерная манёвренность. Падай, Алый Феникс (Комар)!  
«А, ошибка управления……… губэа».  
Бетонное здание не прощает ошибок. Оно — цундэрэ.  
  
\*\*\*  
  
«Ух… Пью победное шампанское… Ух… из бочки… Ух…!»  
«…………! …………!»  
Хоть Раст и лупит меня кулаками по животу, я не прерываю свою победную позу. Ну, якан-голова (чайник-голова), так что лица всё равно не видно. Но Кингфишер, которому я дважды проигрывал, наконец отомщён.  
«Ух… Хватит уже… Ух… После полёта на Корациас Лилак… Ух… реально подташнивает… Убэбэбэбэбэбэ…»  
Стоп, стоп, хватит бить! Ещё и бьёшь всё сильнее! У тебя что, бафф на урон накапливается?!  
«Ещё раз…!»  
«Нет… Подряд на такой штуке летать тяжело…»  
И главное — страдает мой вестибулярный аппарат. Да, соединить тройной аксель с ещё одним ускоренным тройным акселем — я и сам понимал, что это безумие. Но иначе Алого Феникса было не победить.  
«Кстати, как ты вообще умудряешься так двигаться?..»  
«Ну, я тут это… ВР-систему сменил».  
«……Неужели, профессиональную?»  
«Так точно», — отвечаю я. Молд удивлённо таращит глаза. А Раст прекращает бить меня по животу со словами: «Раз так, то это нечестно». Но всё равно продолжает лупить! Прекрати! Хоть болевой порог и высокий, но постоянные удары в живот — это неприятно!  
«Ну да. Решил попробовать. Раз уж собрал этого коня-огонь, который был слишком диким, чтобы управлять, то может, теперь получится… Хоть он и птица».  
«Пфф…»  
«Санраку, хватит доводить Молда».  
«А я что сделал?»  
«Если он будет ржать во время навигации, это плохо кончится…»  
Раст опускает плечи. Похоже, на сегодня реванш отменяется. Игроки в лобби, вдохновлённые нашим боем, начинают обсуждать новые билды, покупать ускорители, спорить о тактике… Атмосфера кипит, не верится, что ещё недавно тут было пусто.  
«………Я до сих пор сомневаюсь, что это не сон».  
«Бывает».  
«Может, ты был той синей птицей удачи (зимородком)?»  
«Что за бред?»  
«Мне нравится эта игра. Наверное, даже перед смертью от старости я буду вспоминать именно её. Поэтому появление Кингфишера стало поворотным моментом для этой игры… Я так думаю».  
«Да повторяю же, что за бред?»  
Чистая случайность. Как чёрная кошка, перебежавшая дорогу, приносит неудачу. Бред сивой кобылы. Ах да, надо спросить.  
«Раст, раз уж анонсировали сиквел НефХоро, ты продолжишь играть в РуШу?»  
Нет, я не против, если она сосредоточится на НефХоро. И у меня нет права её останавливать. Но я же заключил с ней и Молдом контракт: «роботы в РуШе в обмен на помощь». Будет обидно, если они уйдут из РуШи, так и не воспользовавшись роботами.  
«РуШу и первую часть НефХоро я продолжу……… Блэк Долл — сумасшедшие. Использовать «систему РуШи» для сиквела такой непопулярной игры… Идиоты. Придурки. Буду с вами вечно!..»  
«Э, серьёзно?»  
«Система РуШи» — это та самая система из Шангри-Ла Фронтир… то есть, система виртуальной реальности с запредельным уровнем реализма. По словам Раст, директор НефХоро и президент компании-разработчика «Блэк Долл» сказали: «Из всех наших тайтлов только НефХоро подходит для системы РуШи. Мы разработаем облегчённую версию системы, чтобы снизить затраты…».  
Ясно. Не обязательно создавать целый открытый мир. Можно сделать как в GH:C — ограничиться одним городом. Или как в этой игре — сделать несколько зон с загрузкой между ними. И если управление… если управление станет нормальным, то эта игра как СФ-робо-экшн может взорвать индустрию… Так решило руководство компании.  
Думая об этом, я понимаю, насколько повезло Раст. Сколько бы фанаты ни строили «теории о прибыльности», сиквелы не выходят, если этого не захотят люди, принимающие решения. Если их сердце не дрогнет, любимая игра умрёт, забудется.  
Я к этому отношусь спокойно. Во многом потому, что сам люблю такие «мёртвые» игры. Но и потому, что сиквел не всегда лучше оригинала. Сколько раз в истории игр было, когда бренд, созданный первой частью, убивался второй и третьей?  
Поэтому то, что будет не просто «НефХоро 2» с небольшими улучшениями и новыми мехами, а эволюционировавший сиквел на сверхтехнологии системы РуШи, — это счастье, которого я, привыкший играть в игры прошлого, лишён. И я завидую Раст, Молду, всем игрокам, которые продолжали играть, и новичкам, которые только начинают.  
«Ну, Санраку тоже, конечно… купишь?»  
«……………А надо?»  
«Должен. Нет, обязан. Купи».  
Тут до меня доходит. А ведь я, играющий сейчас в НефХоро, тоже на их стороне.  
Хм. Выдыхаю, смотрю на оживившихся игроков. Наверное, мне стоит поблагодарить Фейксо? Ведь именно после её прохождения я решил отдохнуть от говноигр. И начал играть в РуШу, снова зашёл в НефХоро, каким-то образом сражался с про-геймерами в косплее… Жизнь — непредсказуемая штука.  
«Ладно, хватит о сиквелах, которые выйдут неизвестно когда. Завтра — Ктарнид. Атакуем вечером, так что… не надо задрачивать НефХоро до потери пульса, окей?»  
«……Конечно. Чтобы подготовиться к «2», нужно привыкнуть к системе в РуШе. Так что в бою с Ктарнидом я не буду сачковать. И на роботе поеду».  
В глазах Раст, сделавшей это заявление, действительно горел огонь мотивации.  
  
\*\*\*  
  
«Птица… Но лошадь… Кто лошадь?.. Кто конь? Пфф, ку-ку-ку-ку…»  
«Хватит самой себе шутки придумывать».  
«В этот раз серьёзно…»  
  
\*Изначально Раст и Молд должны были быть персонажами на одну арку, но я к ним привязался, так что они остаются… такая вот история.\*  
\*Английское и научное название перепутаны, но Корациас Лилак — это Сиреневогрудая сизоворонка. Мне нравится её расцветка, как будто краску неудачно смешали.\*  
\*Когда у серии, несмотря на критику, выходит продолжение, — это всё-таки счастье.\*  
\*Я до сих пор жду Patapon 4……\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*